



L'aréna Fernand-Asselin est heureux de vous présenter la 16e édition de son tournoi annuel. L'an dernier à été encore un franc succès. Cette année, c'est la même formule que l'an dernier:

- **24 équipes;**
- 495,00\$ plus taxes par équipe;
- 3 parties assurées pour toutes les équipes;
- Classes A-B-C (*voir explication plus bas*);
- [2 000,00 \\$ en bourses;](#)
- L'inscription de l'équipe gagnante de chaque classes sur le trophé permanent du tournoi;
- Aucune restriction pour le calibre des joueurs (**calibre open**);
- Matches de 50 minutes;
- Sans contact;
- Deux arbitres expérimentés;
- [Consignes du tournoi](#) i et [Règlements du tournoi;](#)
- Lieu: [Situer l'aréna](#) (*Suivez ce lien pour situer l'aréna et créer votre itinéraire de route pour vous rendre*)
- **Aucun tarif d'entrée pour les joueurs et les spectateurs;**
- Les joueurs doivent être de 18 ans et plus;
- Les équipes doivent avoir un minimum de 5 joueurs plus un gardien de but ou un maximum de 20 joueurs plus le gardien de but;
- Référez-vous aux [Règlements de l'aréna](#) pour ce qui est question du casque et du protège-cou;
- Service de bar
- Bière froide à l'unité
- Caisse de 24 de bières froides livrée dans la chambre après votre match. Payable dans la chambre;
- Petit bar dans le hall d'entrée de l'aréna. Bière, fort, shooters, gatorade.
- Cantine mobile à l'extérieur de l'aréna.

- Près des hôtels/motels et à seulement 4.5 km des fameux bars et restaurant du

centre-ville de Trois-Rivières.

- Date limite pour les inscriptions: 15 avril 2016.

Â



Â

Explication des classes A-B-C: Nous avons trois classes à notre prochain tournoi. Soit les classes A, B, et C. Les équipes ont trois parties assurées et le classement fonctionne par élimination. Toutes les équipes débutent dans la classe A (tiré au hasard). Si vous perdez votre première partie, vous vous retrouvez dans la classe B et si encore vous perdez, alors vous vous retrouvez dans la classe C. Donc, il suffit de gagner pour rester dans votre classe. Il y a des bourses (perdant et gagnants) pour les classes A et B et un prix de participation pour le gagnant de la classe C. Il y a des équipes de tous les calibres (de Intermédiaire à avancés).

Â

Â

Â

Instructions pour l'inscription des équipes:

- Pour réserver la place de votre équipe, vous devez effectuer votre paiement sécurisé ci-dessous. Vous pouvez payer par transfert bancaire ou par carte de crédit. Vous n'avez pas besoin de compte PayPal pour effectuer un paiement par carte de crédit. Vous devez créer un compte Paypal si vous désirez faire votre paiement par transfert bancaire;

Â

- Après votre paiement effectué, vous serez redirigé automatiquement vers le formulaire d'inscription de l'équipe. **Si vous ne voyez pas ce formulaire après avoir payé, [Rempl](#)**

[Cliquez sur ce formulaire d'inscription de l'équipe en ligne](#)

;

- Une confirmation de votre paiement ainsi que de votre inscription vous sera envoyé par email;
- Lorsque les 24 équipes seront inscrites, vous recevrez l'horaire des matchs ainsi que plus ample instructions. Les parties sont tirées au hasard;
- Le coût de l'inscription de l'équipe n'est pas remboursable;
- Il ne sera plus possible de payer une inscription lorsque les 24 équipes seront inscrites.